

# 目录

## [算法导论-第五讲 堆排序](#)

### [1.基本概念](#)

### [2.极大堆](#)

### [3.建堆](#)

### [4.堆排序](#)

### [5.优先队列](#)

### [课后作业](#)

## 湖南工商大学 算法导论 课程教案

授课题目（教学章、节或主题）

课时安排: 2学时

第五讲：堆排序

授课时间 :第五周周一第1、2节

**教学目标、要求**（分掌握、熟悉、了解三个层次）：**了解堆的定义；熟悉维护堆的性质；掌握建堆过程；掌握堆排序算法；了解优先队列** 教学内容\*\*（包括基本内容、重点、难点）：

**基本内容：**（1）堆的定义：二叉树；最大堆；最小堆；完全二叉树。

（2）维护堆的性质：极大堆过程

（3）建堆：建最大堆过程

（4）堆排序算法：算法程序；堆排序算法时间复杂度

（5）优先队列

**教学重点、难点：**重点为堆排序算法；难点为维护堆的性质的算法。

**教学媒体的选择：**本章使用大数据分析软件Jupyter教学，Jupyter集课件、Python程序运行、HTML网页制作、Pdf文档生成、Latex文档编译于一身，是算法导论课程教学的最佳选择。

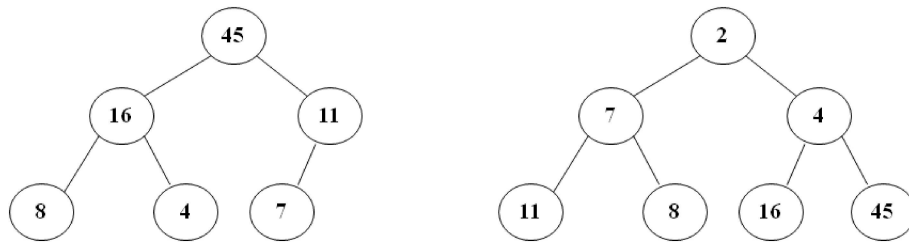
**板书设计：**黑板分为上下两块，第一块基本定义，推导证明以及例子放在第二块。第一块 整个课堂不擦洗，以便学生随时看到算法流程图以及基本算法理论等内容。

**课程过程设计：**（1）讲解基本算法理论；（2）举例说明；（3）程序设计与编译；（4）对本课堂进行总结、讨论；（5）布置作业与实验报告

## 第五讲 堆排序

### 一. 堆 (Heap)

**定义 1** 堆是一个数组，它可以被看成一棵完全二叉树，树中每一个结点的值都不小于(或不大于)孩子结点的值。



1.最大堆：父亲结点的值不小于孩子结点的值

$$A[\text{Parent}(i)] \geq A[i]$$

2.最小堆：父亲结点的值不大于孩子结点的值

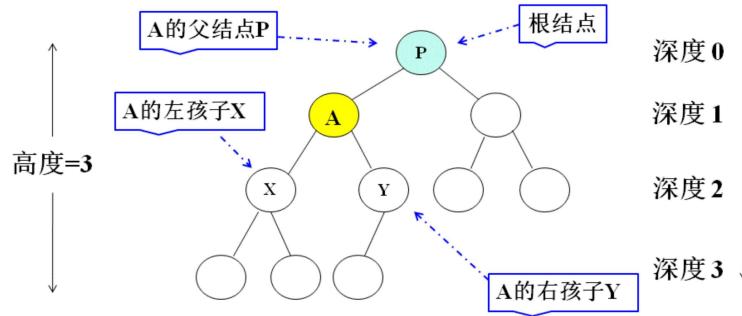
$$A[\text{Parent}(i)] \leq A[i]$$

**完全二叉树：**

1.叶结点：没有孩子的结点；

2.内部结点：除叶结点之外的结点；

3.完全二叉树：除最下一层外，其余层的结点个数都达到当层最大结点数，且最下一层中从左至右连续存在结点，这些连续结点右边的结点全部不存在。



把堆看成一个棵树，有如下的特性：

- 含有 $n$ 个元素的堆的高度是 $\lg n$ 。
- 当用数组表示存储了 $n$ 个元素的堆时，叶子节点的下标是 $n/2+1, n/2+2, \dots, n$ 。
- 在最大堆中，最大元素该子树的根上；在最小堆中，最小元素在该子树的根上。

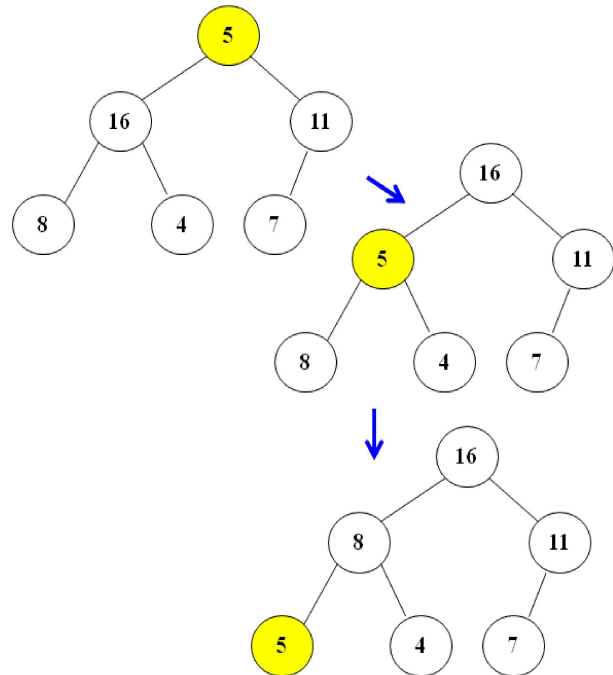
## 2. 维护堆的性质(个别调整)

堆个关键操作过程是如何保持堆的特有性质，给定一个节点 $i$ ，要保证以 $i$ 为根的子树满足堆性质。书中以最大堆作为例子进行讲解，并给出了递归形式的保持最大堆性的操作过程MAX-HEAPIFY。先从看一个例子，操作过程如下图所示：

### 伪代码

```

Max-Heapify (A, i)
k=Left ( i )
r=Right ( i )
if k<=A.heap-size
    and A[k] > A[i]
    largest = k
else largest = i
if r<= A.heap-size
    and A[r] > A[largest]
    largest = r
if largest != i
    exchange A[i] with A[largest]
    Max-Heapify(A, largest)
  
```



### 堆维护的C语言程序

In [ ]:

```

1  #C语言代码:
2  //对heap数组在[low, high]范围进行向下调整
3  //其中low为欲调整结点的数组下标, high为最后元素下标
4  void downAdjust (int low, int high) {
5      int i = low, j = i*2;           //i为欲调整结点, j 为其左孩子
6      while (j <= high) {           //存在孩子结点
7          //如果右孩子存在, 且右孩子的值大于左孩子
8          if (j+1 <= high && heap[j+1] > heap[j] )
9              { j = j+1; }           //让 j 存储右孩子下标
10         //如果孩子中最大的权值比欲调整结点i大
11         if (heap[j] > heap[i])
12             { swap (heap[j], heap[i]); //交换最大值的孩子与结点 i
13               i = j;
14               j = i*2; }
15         else { break; }
16     }}

```

**Max-Heapify的时间复杂度:**

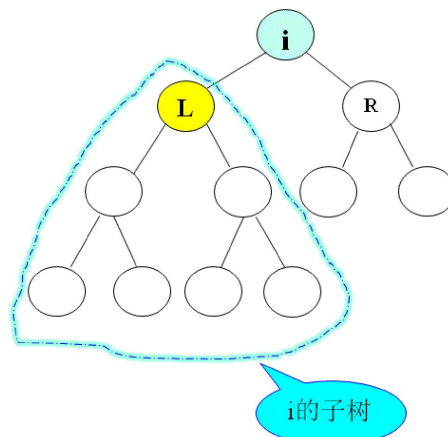
- 1.调整 $A[i]$ 和 $A[Left(i)]$ 和 $A[Right(i)]$ 的时间代价为 $\Theta(1)$ ;
- 2.以 $i$ 的一个孩子为根结点的 $Max - Heapify$ 的时间代价至多 $2n/3$ (最低层半满).

**从而Max-Heapify的运行时间为:**

$$T(n) \leq T(2n/3) + \Theta(1)$$

利用主定理 :  $T(n) = O(\lg n)$ .

因为树高 $h = \lg n$ , 一般地 ,  $T(n) = O(h)$ .



### 3. 建堆

建立最大堆的过程是自底向上地调用最大堆调整程序将一个数组  $A[1.....N]$  变成一个最大堆。将数组视为一颗完全二叉树，从其最后一个非叶子节点 ( $n/2$ ) 开始调整。调整过程如下图所示：

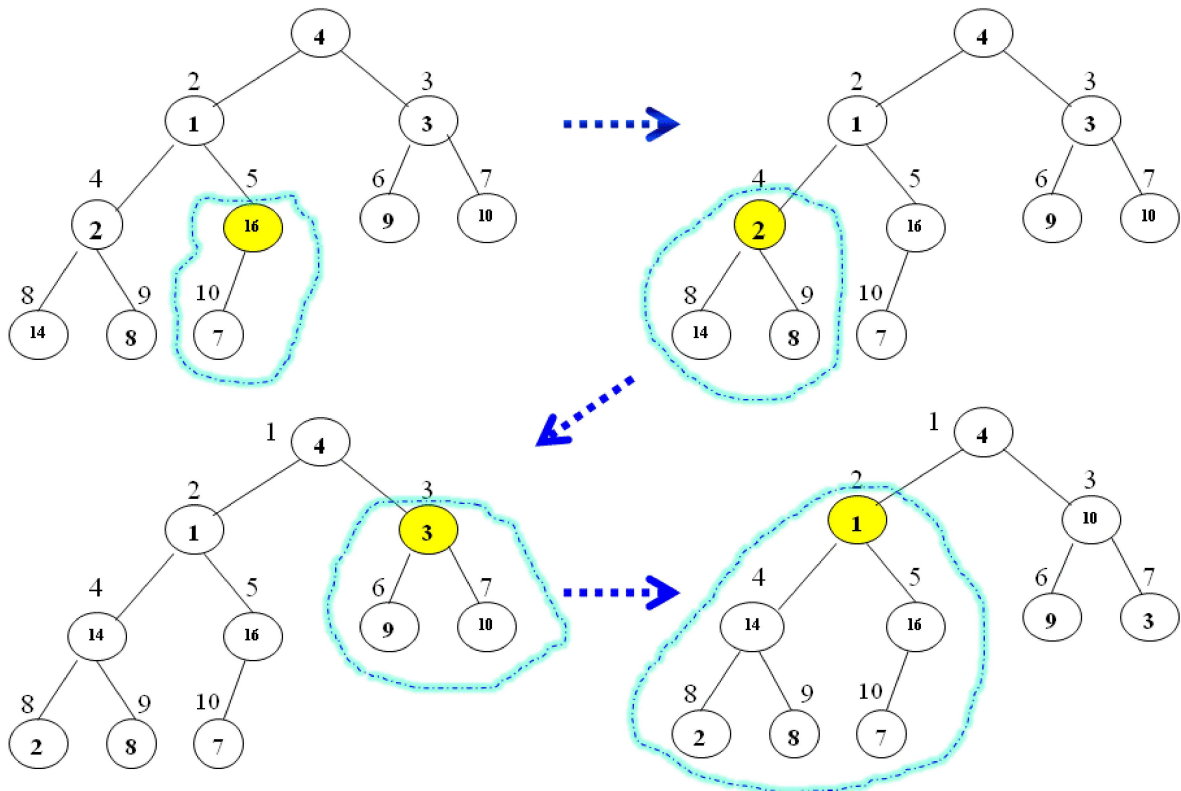
伪代码：

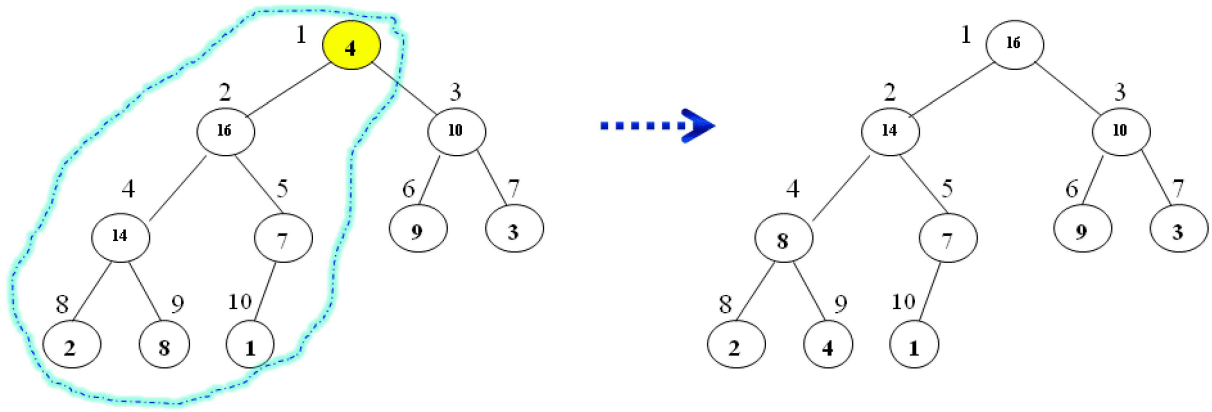
```
Build-Max-Heap(A)
A.heap-size = A.length
for i= A.length/2 downto 1
    Max-Heapify (A, i)
```

C语言代码：

```
void createHeap ( ) {
    for (int i = n/2; i >= 1; i--) {
        downAdjust(i, n); } }
```

例1 设  $A=\{4, 1, 3, 2, 16, 9, 10, 14, 8, 7\}$ ,构造最大堆



**注记:**

- 1.以上过程将无序数组 $A=\{4, 1, 3, 2, 16, 9, 10, 14, 8, 7\}$ 构造成一个最大堆;
- 2.我们也可一通过调用Build-Min-Heap来构建最小堆.

**建堆的时间复杂度:**

- 1.包含 $n$ 个元素的堆的高度为  $\lceil \lg n \rceil$  ;
- 2.高度为 $h$ 的堆最多包含  $\lceil n/2^{h+1} \rceil$  ;
- 3.在高度为 $h$ 的结点运行 *Max-Heapify*的代价 $O(h)$  ;

$$\sum_{h=0}^{\lceil \lg n \rceil} \left\lceil \frac{n}{2^{h+1}} \right\rceil O(h) = O\left(n \sum_{h=0}^{\lceil \lg n \rceil} \frac{h}{2^h}\right) = O(n)$$

建堆的时间复杂度为  $O(n)$

**4. 堆排序算法****伪代码:**

```

HeapSort (A)
  Build-Max-Heap (A)
  For i = A.length downto 2
    Exchange A[1] with A[i]
    A.heap-size = A.heap-size - 1
    Max-Heapify (A, 1)

```

**C语言代码:**

```

void heapSort( ) {
    createHeap ( );
    for (int i = n; i > 1; i--) {
        swap(heap[i], heap[1]);
        downAdjust(1, i-1); } }

```

## 堆排序Python代码:

In [4]:

```

1  #堆排序python程序
2  import math
3  def print_tree(array):
4      '''
5          前空格元素间
6          170
7          237
8          313
9          4  01
10         '''
11     index = 1
12     depth = math.ceil(math.log2(len(array))) # 因为补0了, 不然应该是math.ceil(
13     sep = ' '
14     for i in range(depth):
15         offset = 2 ** i
16         print(sep * (2 ** (depth - i - 1) - 1), end='')
17         line = array[index:index + offset]
18         for j, x in enumerate(line):
19             print("{:>{}}".format(x, len(sep)), end='')
20             interval = 0 if i == 0 else 2 ** (depth - i) - 1
21             if j < len(line) - 1:
22                 print(sep * interval, end='')
23         index += offset
24         print()

```

In [6]:

```

1 # Heap Sort
2 # 为了和编码对应, 增加一个无用的0在首位
3 origin = [0, 30, 20, 80, 40, 50, 10, 60, 70, 90]
4 total = len(origin) - 1 # 初始待排序元素个数, 即n
5 print(origin)
6 print_tree(origin)
7 print("="*50)
8 def heap_adjust(n, i, array: list):
9     '''
10     调整当前结点(核心算法)
11     调整的结点的起点在n//2, 保证所有调整的结点都有孩子结点
12     :param n: 待比较数个数
13     :param i: 当前结点的下标
14     :param array: 待排序数据
15     :return: None
16     '''
17     while 2 * i <= n:
18         # 孩子结点判断 2i为左孩子, 2i+1为右孩子
19         lchile_index = 2 * i
20         max_child_index = lchile_index # n=2i
21         if n > lchile_index and array[lchile_index + 1] > array[lchile_index]:
22             max_child_index = lchile_index + 1 # n=2i+1
23         # 和子树的根结点比较
24         if array[max_child_index] > array[i]:
25             array[i], array[max_child_index] = array[max_child_index], array[i]
26             i = max_child_index # 被交换后, 需要判断是否还需要调整
27         else:
28             break
29     # print_tree(array)

```

```
[0, 30, 20, 80, 40, 50, 10, 60, 70, 90]
```

```
    30
```

```
  20
```

```
    80
```

```
  40
```

```
    50
```

```
  10
```

```
    60
```

```
70 90
```

```
=====
```



In [8]:

```

1  # 构建大顶堆、大根堆
2  def max_heap(total, array:list):
3      for i in range(total//2, 0, -1):
4          heap_adjust(total, i, array)
5      return array
6  print_tree(max_heap(total, origin))
7  print("="*50)
8  # 排序
9  def sort(total, array:list):
10     while total > 1:
11         array[1], array[total] = array[total], array[1] # 堆顶和最后一个结点交
12         total -= 1
13         if total == 2 and array[total] >= array[total-1]:
14             break
15         heap_adjust(total, 1, array)
16     return array
17 print_tree(sort(total, origin))
18 print(origin)

```

```

          90
        80      70
       40  50  60  30
      20  10
=====
          10
         20      30
        40  50  60  70
       80  90
      [0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90]

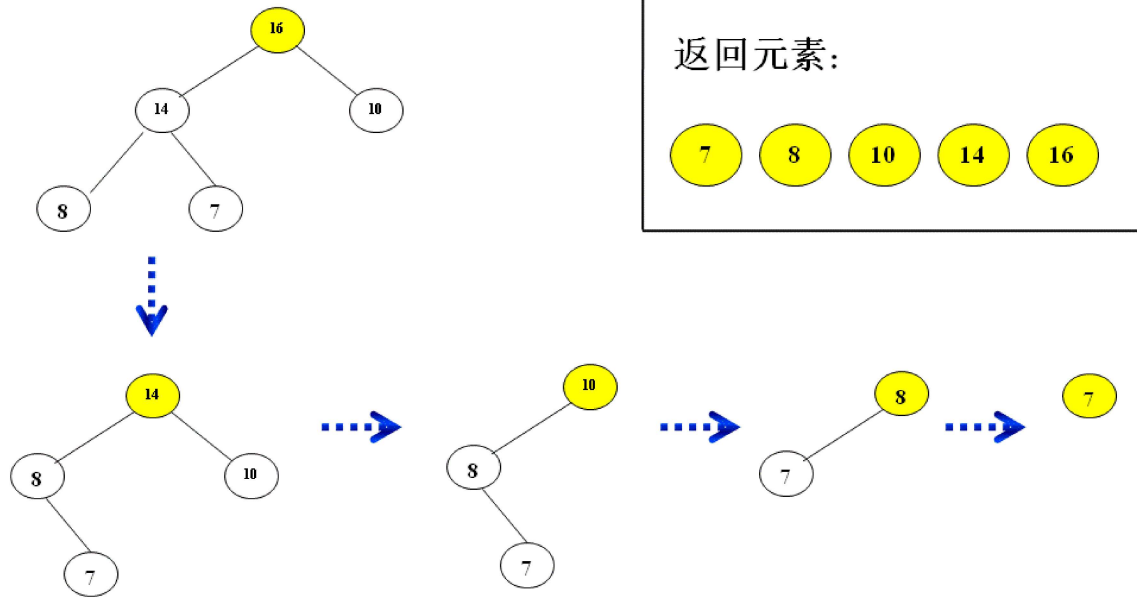
```

### 堆排序的时间复杂度:

- $n$ 个元素的建堆的时间复杂度为  $O(n)$ ;
- $k$ 个结点时,  $A[1]$  与  $A[k]$  交换时间复杂度为  $\Theta(1)$ ;
- $k$ 个结点运行Max-Heapity的代价为  $O(\lg k)$ .

$$O(n) + \sum_{k=2}^n (O(\lg k) + O(1)) = O(n \lg n)$$

堆排序时间复杂度为  $O(n \lg n)$

**堆排序-操作过程:****5. 优先队列**

**FIFO 队列:** 先到先出, 先来先服务;

**优先队列:** 按重要性提供服务, 分最大优先级和最小优先级.

**关键字 (key):** 表示优先级

**最大优先队列支持以下操作:**

1. 堆插入
2. 返回最大值 (优先级最高者)
3. 删除最大者
4. 堆增值操作

**堆提取 (返回堆顶最大者):**

**伪代码:**

```

Heap-Extract-Max(A)
if A.heap-size < 1
    error "heap underflow"
max = A[1]
A[1] = A[A.heap-size]
A.heap-size = A.heap-size - 1
Max-Heapify(A, 1)
Return max

```

### C语言代码:

```

void deleteTop() {
    heap[1]=heap[n--]
    downAdjust(1, n);
}

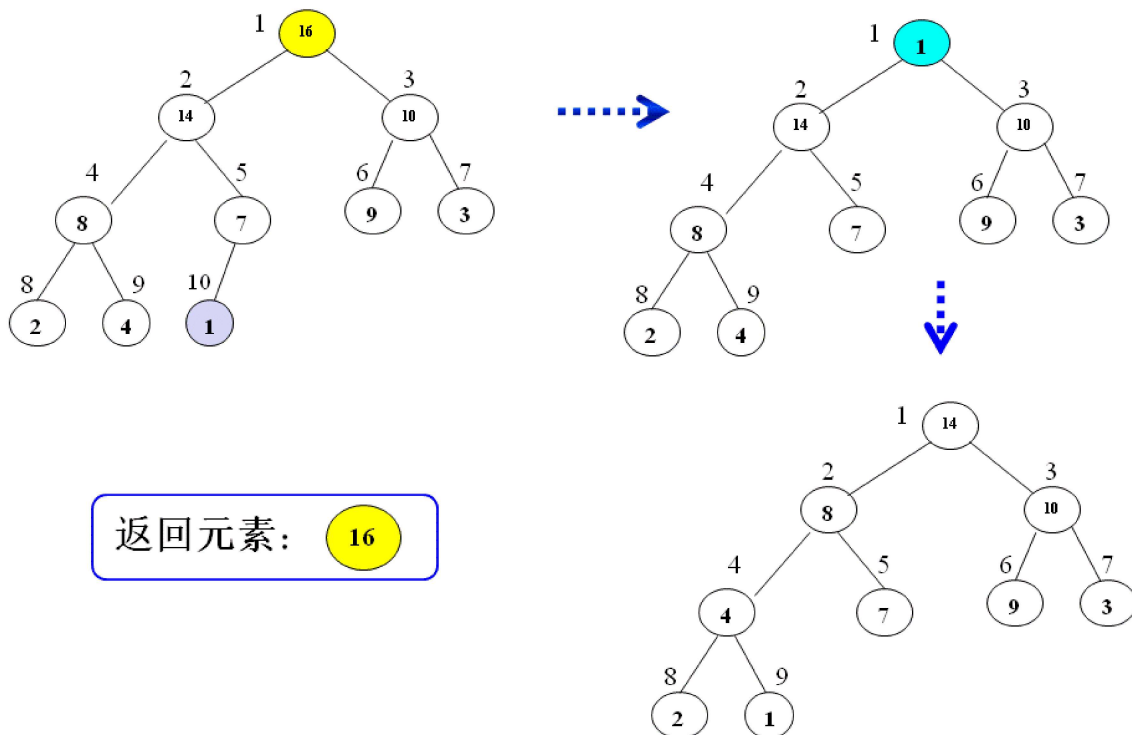
```

### 堆提取的时间复杂度:

- $n$ 个元素的Max-Heapify的时间复杂度为  $O(\lg n)$  ;
- 其余操作时间复杂度为  $\Theta(1)$ .

### 堆提取时间复杂度为 $O(\lg n)$

### 堆提取最大者-操作过程:



### 堆增值、堆插入操作:

### 增值-伪代码:

```

Heap-Increase-Key (A, i, key)
if key < A[i]
error “new key is smaller”
A[i] = key
while i > 1
and A[Parents(i)] > A[i]
exchange A[i] with A[parents(i)]
i = Parents[i]

```

## 插入-伪代码:

```

Max-Heap-Insert( A, key)
A.heap-size = A.heap-size + 1
A[A.heap-size] = key
Heap-Increase-Key(A, A.heap-size, key)

```

## 优先队列的时间复杂度:

- $n$ 个元素的堆增值的时间复杂度为  $O(\lg n)$ ;
- $n$ 个元素的堆插入的时间复杂度为  $O(\lg n)$ .

## 优先队列运行时间为: $T(n) = O(\lg n)$

#堆增值、堆插入操作:

#增值-C语言代码:

```

//对堆在[low, high]范围向上调整
//其中low一般设置为1
void upAdjust (int low, int high) {
    int i=high, j = i/2;
    while (j >= low) {
        if (heap[j] < heap[i]) {
            swap(heap[j], heap[i]);
            i = j;
            j = i/2;
        } else {
            break; } } }

```

#插入-C语言代码:

```

void insert( int x) {
    heap[++n] = x;
    upAdjust (1, n); }

```

## 引用及参考：

[1] 《Python数据结构与算法分析》布拉德利.米勒等著，人民邮电出版社，2019年9月.

[2] <https://www.cnblogs.com/Anker/archive/2013/01/23/2873422.html>

(<https://www.cnblogs.com/Anker/archive/2013/01/23/2873422.html>)

## 课后练习

1. 写出堆排序算法的完整Python代码或 C语言代码。
2. 举例说明堆排序的完整操作过程，并用Python代码实现该序列堆排序。
3. 证明堆排序算法的时间复杂度是  $\Omega(n \lg n)$ 。

### 讨论、思考题、作业：

**参考资料**（含参考书、文献等）：算法导论. Thomas H. Cormen等，机械工业出版社，2017.

**授课类型**（请打√）：理论课 讨论课 实验课 练习课 其他

**教学过程设计**（请打√）：复习 授新课 安排讨论 布置作业

**教学方式**（请打√）：讲授 讨论 示教 指导 其他

**教学资源**（请打√）：多媒体 模型 实物 挂图 音像 其他

填表说明：1、每项页面大小可自行添减；2、教学内容与讨论、思考题、作业部分可合二为一。

In [ ]:

1	
---	--

